



Prefeitura Municipal de Beberibe

Rua João Tomaz Ferreira, 42 - Centro - CEP: 62840-000 - Beberibe/CE

CNPJ: 07.528.292/0001-89 - Tel: (85) 3338-1234 - (85) 3338-2010 - Site: www.beberibe.ce.gov.br

INFORMAÇÕES DA LICITAÇÃO

INEXIGIBILIDADE: 12.12.01/2023/2023

DATA DA ABERTURA	TIPO	SITUAÇÃO
12/12/2023	MENOR PREÇO	FECHADA

LOCAL DE ABERTURA

OBJETO DA LICITAÇÃO

CONTRATAÇÃO DE SHOW ARTÍSTICO DA ?BANDA LÍBANOS? (DUETO PRODUCOES E EVENTOS LTDA ? ME) COM DURAÇÃO DE 02(DUAS) HORAS, A SER REALIZADO NO DIA 31 DE DEZEMBRO DE 2023 PARA O RÉVEILLON NA PRAIA DO MORRO BRANCO NO MUNICÍPIO DE BEBERIBE/CE.

RESPONSÁVEIS

Pregoeiro/Presidente da Comissão	Josimar Gomes Sousa
Responsável pela Informação	Josimar Gomes Sousa
Responsável pelo Parecer Técnico Jurídico	Icaro Ernemilio Rodrigues Coelho

FORMA DE PUBLICAÇÃO

PUBLICAÇÃO	TIPO	DESCRIÇÃO
12/12/2023	OUTROS MEIOS DE PUBLICAÇÃO	SITE DA PREFEITURA MUNICIPAL DE BEBERIBE - HTTPS://BEBERIBE.CE.GOV.BR/ - QUADRO DE AVISOS NO ATRIO DA PREFEITURA

ÓRGÃOS

ÓRGÃO	ORDENADOR	TIPO
Secretaria de Turismo, Cultura e Desenvolvimento Econômico	Alison Freitas Lima	

ANDAMENTOS

DATA E HORA	FASE	SITUAÇÃO
13/12/2023 - 10:00	TERMO DE RATIFICAÇÃO	FECHADA
12/12/2023 - 15:39	PROCESSO CADASTRADO	ABERTA

PARTICIPANTES PERDEDORES E PARTICIPANTES VENCEDORES

NOME	CPF/CNPJ	SITUAÇÃO	VALOR (R\$)
DUETO PRODUCOES E EVENTOS LTDA ? ME	28.924.922/0001-04	Vencedor	120.000,00

ARQUIVOS DISPONÍVEIS

DESCRIÇÃO	EXTENSÃO
1. Autuação	pdf
2. Processo Administrativo	pdf
3. Proposta de Preço	pdf
4. Declaração de Inexigibilidade	pdf
5. Termo de Ratificação	pdf
6. Extrato de Inexigibilidade	pdf



Prefeitura Municipal de Beberibe

Rua João Tomaz Ferreira, 42 - Centro - CEP: 62840-000 - Beberibe\CE

CNPJ: 07.528.292/0001-89 - Tel: (85) 3338-1234 - (85) 3338-2010 - Site: www.beberibe.ce.gov.br

CONTRATOS VINCULADOS/VENCEDORES						
DATA	TIPO	NÚMERO	EXERCÍCIO	CREDOR/VENCEDOR	VALOR/VALOR MENSAL R\$	VIGÊNCIA
13/12/2023	CONTRATO ORIGINAL	20230647	2023	DUETO PRODUÇÕES E EVENTOS LTDA ? ME	120.000,00	13/12/2023 29/02/2024